



JESIK

p- ISSN: 2777-888 e- ISSN: 2502-2148

VOLUME 1, NO.2 JUNI-DESEMBER 2015

JURNAL ELEKTRONIK SISTEM INFORMASI DAN KOMPUTER

Terbit dua kali setahun pada bulan juni dan desember 2015. Berisi tulisan naskah yang mempublikasikan hasil penelitian teknologi dan kajian analitis-kritis di bidang ilmu komputer. Terbit vol 1 No 2. Juni-Desember 2015

Penanggung Jawab:

Nurdin, M.Com, Ph.D

(Ketua STMIK BINA MULIA Palu)

Ketua Penyunting:

Andi Nurul Hidayat, M..Kom

Dewan Penyunting:

Fitriyanti Andi Masse, M.Kom

Hasrul, M.Kom

Muhammad, M.Kom

Fenny Damayanti, SE., M..Ak

Dewa Made Mertayasa, M.Pd

Penyunting Ahli:

Nurdin, M.Com, Ph.D

Sarintan Nurcahyati Kaharu, M.Pd

Ika Fatmawati, SE., MM., M.Si

Dewi Kusumawati, M.Kom

Moh. Tezar, S.Kom., M.MSi

Penyunting Pelaksana:

Dessy Santi, M.Kom

Wirdayati i, M.Eng

Staf Administrasi:

Ilham Saleh, S.Kom



Diterbitkan oleh:
STMIK BINA MULIA

Alamat Redaksi/Penerbit:

Jurusan Sistem Informasi Dan Teknik Informatika STMIK BINA MULIA Palu

Jln. Letjen Suprpto No. 38 Palu, Telp. (0451) 452448 www.stmik-binamulia.ac.id
Sulawesi Tengah.

Redaksi menerima sumbangan tulisan yang belum pernah dipublikasikan media lain Khususnya di gunakan di lingkungan stmik bina mulia. Naskah diketik di atas hvs kuarto satu spasi sepanjang lebih kurang 20 halaman, dengan format seperti tercantum pada website jurnal IT jesik (jesik.web.id) Naskah yang masuk akan di evaluasi oleh tim redaksi stmik bina mulia dan di sunting untuk keseragaman format, istilah , dan tata cara lainnya.

DAFTAR ISI

PENERAPAN NETWORK INSTRUCTION DETECTION SYSTEM MENGUNAKAN SNORT	Halaman 1 - 16
Fitriyanti A.Masse, Andi Nurul Hidayat, Badrianto	
ANALISIS SKILL DAN ABILITY KARAKTER PADA GAME ONLINE DOTA 2 ESPORT	Halaman 17 - 35
Kevin Tungari, Nurdin Nurdin, Dewi Kusumawati	
ANALISIS MUSIC MINING BERGENRE SOUND HIPHOP UNTUK PENGELOMPOKAN JENIS MUSIC HIPHOP MENGGUNAKAN ALGORITMA NAIVE BAYES	Halaman 36 - 40
Andi Imrah Dewi, Andi Nurul Hidayat	
PERANCANGAN ANTENA PENGUAT SIGNAL GELOMBANG MIKRO PADA MODEM GLOBAL SYSTEM FOR MOBILE COMUNICATION (GSM) 3G BERBASIS INDUKSI	Halaman 41- 45
Dewi Kusumawati, Sofyan S Pangeran Aziz	
PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF 3D TATA SURYA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY UNTUK SISWA KELAS 6 SEKOLAH DASAR SANGIRA	Halaman 46 - 61
Dedy Nggego, Mohammed Mohammed, Moh Affan Moh Affan	
HUBUNGAN KONSEP DIRI DENGAN PRESTASI AKADEMIK MAHASISWA SEMESTER IV PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN DI SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN INDONESIA JAYA PALU MENGGUNAKAN TOOLS SPSS	Halaman 62 - 68
Dewa Made Mertayasa	